

**Prefeitura Municipal
de Franca**

(16)3711-9000
Rua Frederico Moura, 1.517 - Cidade Nova
Franca/SP - Cep: 14401-150
CNPJ: 47.970.769/0001-04 - I.E: isento

Franca, 06 de julho de 2022.

Ofício nº317/2022 - GABP

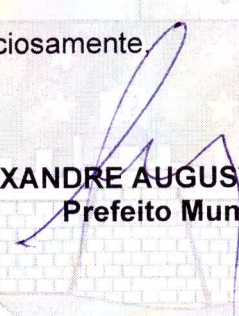
Assunto: Resposta ao Requerimento nº 238/2022.

Considerando a manifestação do Secretário de Infraestrutura, Sr. Nicola Rossano Costa.

Encaminho a resposta ao **Requerimento nº 238/2022**, do Ilmo. Vereador Daniel Bassi.

Na oportunidade, renovo protestos de estima e consideração.

Atenciosamente,


ALEXANDRE AUGUSTO FERREIRA
Prefeito Municipal

A CÂMARA MUNICIPAL DE FRANCA

Endereço: Rua da Câmara, nº 1, Parque das Águas, CEP: 14401-306.
Telefone: (16) 3713 1555. WhatsApp: (16) 99321-2646.
E-mail: camara@franca.sp.leg.br.

Memorando 183/2022 - SINFRA

Franca, 05 de julho de 2022

Ao Gabinete do Prefeito

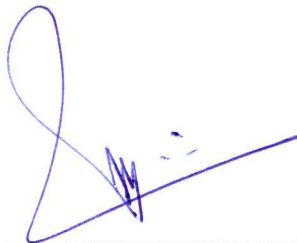
Assunto: Requerimento nº 238/2022

Excelentíssimo Senhor Prefeito,

Em atenção à solicitação do requerimento nº 238/2022 do nobre Vereador Daniel Bassi, informo a Vossa Excelência o que segue:

Tendo em vista que o bairro Capitão Heliodoro se trata de loteamento destinado a implantação de Chácaras de recreio, como pode ser observado no registro das matrículas dos imóveis e de acordo com o anexo II da Lei Complementar Municipal nº 030/2000, está inserido na Zona Residencial.

Cordialmente,



Nicola Rossano Costa
Secretário de Infraestrutura

06 07 22
Guilherme

Assunto: Requerimento nº 238/2022 – Câmara Municipal

Tendo em vista o requerimento nº 238/2022 do Vereador Daniel Bassi, venho informar que o bairro Capitão Heliodoro se trata de loteamento destinado a implantação de Chácaras de Recreio, como pode ser observado no registro das matrículas dos imóveis, e de acordo com o anexo II da Lei Complementar Municipal nº 030/2000, está inserido na Zona Residencial.

Atenciosamente

Franca, 05 de julho de 2022



Fabricio Jean da Silva
Eng. Civil

2020年12月13日 星期日

REQUERIMIENTO N° /2022

DESPACHO

Vanessa Brunetto Pereira Borges
Secretaria de Infraestrutura

BASI